

El dictamen clínico del Médico a cargo de la evaluación de que el jugador ha sufrido una conmoción cerebral prevalecerá a una Técnica HIA “negativa” y a la evaluación neurológica al costado de la cancha.

Nombre del jugador: \_\_\_\_\_

Competición: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

/   /

Hora de inicio: Equipo: \_\_\_\_\_

Hora del evento:  0-20 min  21-40 min  
 41-60 min  61-80 min

Médico del partido presente:  
 Sí  No

HIA realizada por:  Médico del equipo  Médico del partido  Otro

Reemplazo temporario solicitado por:  Médico del equipo  Médico del partido  Árbitro

Motivo de la HIA o del retiro permanente (ver opciones en página 2: indicar el número): \_\_\_\_\_

TÉCNICA HIA: Evaluación neurológica al costado de la cancha (contestar TODAS las preguntas)			
Alguna respuesta en la columna 1 = HIA positiva: el Jugador NO debe retornar al partido	1	2	3
<b>Preguntas de Maddocks: Orientación</b>	Incorrecto	Correcto	N/D
¿En qué cancha estamos hoy?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿En qué tiempo del partido estamos ahora?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Quién fue el último en marcar puntos en este partido?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Contra qué equipo jugo la semana pasada/el último partido?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Su equipo ganó el último partido?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<b>Memoria inmediata (ANORMAL = resultado &lt; 12 o menor al nivel de referencia)</b> Elija una de las opciones y haga el test tres veces. Puntaje máx = 15	Anormal	Normal	N/D
Opción 1 - codo / manzana / mantel / silla / burbuja	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Opción 2 - vela / papel / azúcar / sándwich / vagón			
Opción 3 - niño / mono / perfume / anochecer / hierro			
<b>Dígitos hacia atrás (ANORMAL = puntaje &lt; 2 o menor al nivel de referencia)</b> Cada serie correcta de una opción equivale a un punto	Anormal	Normal	N/D
Prueba 1 números: 4-3-9 / 3-8-1-4 / 6-2-9-7-1 / 7-1-8-4-6-2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Prueba 2 números (si fuera necesario): 6-2-9 / 3-2-7-9 / 1-5-2-8-6 / 5-3-9-1-4-8			
<b>Equilibrio (ANORMAL = puntaje &gt; 14 segundos. Máximo 4 pruebas)</b> Una prueba < 14 segundos es un equilibrio normal y no es necesario hacer más pruebas	Anormal	Normal	N/D
Marcha en tándem	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<b>Listado de control de síntomas</b>	Sí	No	N/D
¿Tiene dolor de cabeza?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Tiene algún mareo?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Siente alguna "presión" en la cabeza?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Siente náuseas o ganas de vomitar?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Tiene la visión borrosa?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le molesta la luz o el ruido?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Tiene sensación de lentitud?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Se siente confuso?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Se siente mal?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<b>Recuerdo demorado (ANORMAL = puntaje &lt; 2 o menor al nivel de referencia)</b>	Anormal	Normal	N/D
Test de recuerdo de palabras de memoria inmediata	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<b>Síntomas clínicos</b>	Sí	No	N/D
Emocionales: tristeza, ansiedad, nervios, irritable	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Somnoliento/dificultades para concentrarse	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

¿El Jugador fue retirado del juego?  Jugador retirado del partido por el resultado de la HIA

Jugador retirado del partido porque el equipo médico que realiza la HIA sospecha una conmoción cerebral a pesar de la HIA normal

Jugador retirado debido a otra lesión; indicar: \_\_\_\_\_

¿Revisión de video?  Sí  No      ¿El video influyó en la decisión?  Sí  No

Enviar este formulario al Coordinador HIA de la Competición

**IMPORTANTE:**

1. La técnica HIA ha sido diseñada para ayudar a los Médicos del Equipo a evaluar lesiones en la cabeza en las que el diagnóstico no sea inmediatamente evidente.
2. La sospecha clínica del Médico del Equipo prevalece a una HIA ‘negativa’.
3. Las decisiones sobre retorno al partido siguen siendo responsabilidad del Médico del Equipo independientemente del resultado de la HIA.
4. El Médico del Equipo debe seguir monitoreando a todos los deportistas que hayan tenido una HIA negativa durante y después del partido controlando los síntomas y signos de una conmoción cerebral tardía.

INDICACIÓN EN EL CAMPO DE REMOCIÓN PERMANENTE DEL CAMPO DE JUEGO			
1	Pérdida de conocimiento confirmada	6	Desorientado en tiempo, lugar o persona
2	Presunta pérdida de conocimiento	7	Evidentes cambios de comportamiento
3	Alteración en el equilibrio / ataxia	8	Convulsión
4	Claramente aturdido o “suenan campanas”	9	Postura tónica
5	Confusión evidente		

INDICACIONES PARA UTILIZAR LA TÉCNICA HIA Y HACER UNA EVALUACIÓN NEUROLÓGICA AL COSTADO DE LA CANCHA			
10	Lesión en la cabeza en la que el diagnóstico no es evidente	13	Lesión observada con potencial para resultar una conmoción cerebral
11	Posibles cambios de comportamiento		
12	Posible confusión	14	Otro (indicar):

**PRESUNTA PÉRDIDA DE CONOCIMIENTO** se identifica mediante uno de los siguientes:

- Hipotonía cervical observada inmediatamente después del impacto
- El jugador permanece en el suelo sin movimientos hasta que llega al lugar el primer apoyo.
- Informe de Pérdida de conocimiento observada por los jugadores del equipo u oficiales del partido.

**ALTERACIÓN DEL EQUILIBRIO / ATAXIA**

Si un deportista no puede permanecer parado ininterrumpidamente sin ayuda o caminar normalmente ininterrumpidamente sin apoyo en el contexto de un posible mecanismo de lesión de conmoción cerebral, se considerará que tiene una alteración del equilibrio / ataxia.

**EL JUGADOR NO DEBE RETORNAR AL PARTIDO DESPUÉS DE UNA HIA SI SE PRESENTAN ALGUNOS DE LOS SIGUIENTES CRITERIOS:**

1. alguna respuesta en la columna 1
2. El médico que realiza la evaluación neurológica al costado de la cancha que incluye una HIA sospecha una lesión con conmoción cerebral

**MEMORIA INMEDIATA: usar una opción y hacer el test tres veces - puntaje máximo de 15**

*“Vamos a hacer una prueba de memoria. Le voy a leer una lista de palabras y cuando termine repita la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden”.*

**Pruebas 2 y 3:**

*“Voy a repetir la misma lista de nuevo. Repita la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden”.*

Complete las 3 pruebas independientemente del

puntaje de las pruebas 1 y 2. Lea las palabras a un ritmo de una por segundo.

**CONCENTRACIÓN: si 4-3-9 es incorrecta, pase a la secuencia 6-2-9. Si ambas son incorrectas, RETIRE DEL PARTIDO**

*“Le voy a leer una serie de números y cuando termine repítalos en orden inverso al que le he leído. Por ejemplo, si yo digo 7-1-9, usted debería decir 9-1-7”.*

Si es correcto, pase a la próxima longitud de serie.

Si es incorrecto, lea la prueba 2. Si es incorrecto en dos pruebas de 3 números retire del partido.

Lea los dígitos a un ritmo de uno por segundo.

**RECUERDO DEMORADO: test de recuerdo inmediato de palabras memorizadas**

Examen.

*“Dígame la mayor cantidad de palabras de la lista de palabras que le leí antes en cualquier orden”.*

**INSTRUCCIONES PARA LA MARCHA EN TÁNDEM**

Se explica a los participantes que se paren con sus pies juntos detrás de la línea de partida (el test se hace mejor si el participante está descalzo). Luego, caminan hacia adelante tan rápido y con la mayor precisión posible a lo largo de una cinta de 3 metros y 38mm de ancho, con una marcha talón-punta del pie alternando los pies en cada paso. Una vez que llegan al final de la cinta de 3m giran 180 grados y vuelven al punto de partida con la misma marcha. Se hacen en total 4 pruebas y se toma el mejor tiempo. Los deportistas deben completar cada prueba en 14 segundos. La prueba es fallida si el deportista pisa fuera de la línea, deja una separación entre talón y punta del pie o si tocan o se agarran del examinador o de un objeto. En este caso no registrar el tiempo y repetir la prueba, si corresponde.